

Information zu einem Projekt zur Förderung von Motivation und Interesse am Schulalltag durch das Rollenspiel Classcraft

Liebe Eltern,

ab Februar 2018 planen wir für Ihr Kind ein Projekt, welches seine Sicht auf die Schule verändern kann, ohne dass es dafür das Klassenzimmer verlassen muss. Das Abenteuer, auf welches wir Ihr Kind schicken wollen, heißt „Classcraft“ und ist ein teamorientiertes Rollenspiel, welches gezielt für Schüler und Schule konzipiert wurde und gemeinsam unter der Leitung des Lehrers in der Klasse gespielt wird. Hierbei lernen die Schülerinnen und Schüler weiterhin nach dem normalen Lehrplan. Jedoch kann sich durch dieses Projekt ihre Beziehung zum Unterrichtsmaterial und Unterrichtsablauf positiv entfalten.

Die Schülerinnen und Schüler erschaffen sich hierbei auf einer onlinegestützten Plattform eigene Charaktere, welche im Laufe des Projektes besondere Fähigkeiten erlernen und Erfahrung sammeln können. Wichtig hierbei ist, dass ihr Verhalten und ihre Leistung im Klassenzimmer direkten Einfluss darauf hat, ob ihr Charakter und ihre Teammitglieder Erfolg haben. Das Projekt „Classcraft“ soll Schule attraktiv machen, die Schüler motivieren und die Zusammenarbeit durch die verschiedenen eingenommenen Rollen untereinander fördern. Haben Sie keine Bedenken, die Schülerinnen und Schüler spielen hierbei kein virtuelles Spiel. Die Kontrolle über die Spielmechaniken und die Anwendung im Unterricht obliegt vollständig dem Lehrer.

Dieses Projekt soll in der Klassenstufe 7 in den Fächern Ethik und Medienkunde im 2. Schulhalbjahr durchgeführt werden. Zur Teilnahme an diesem Projekt werden neben der Zustimmung Ihres Kindes zur Beteiligung keine weiteren Daten benötigt. Es besteht auch nach Projektstart noch die Möglichkeit in das Spiel einzusteigen. Ihr Kind erhält zur Anmeldung auf der Onlineplattform einen entsprechenden persönlichen Zugangsschlüssel vom verantwortlichen Lehrer und benötigt keine persönlichen Daten wie Email-Adresse oder Anschrift zur Anmeldung. Die für Ihr Kind kostenlose Nutzung dieser Plattform oder der entsprechenden Handy-App in seiner Freizeit hat keinen direkten Einfluss auf den Unterricht und ist unverbindlich.

Die Organisation dieses Projektes liegt in den Händen von Herrn Schöbel (Lehramtsanwärter für die Fächer Wirtschaftslehre / Recht und Philosophie / Ethik). Bei etwaigen Fragen zu diesem Projekt steht er Ihnen gern nach Vereinbarung eines Termins zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen

Dr. Elke Menzel und Tom Schöbel

Schulleiterin und Projektverantwortlicher

Eisenach, den 28.11.2017